**坦克大战（Tank Battle）策划案**

该游戏是一个以坦克为主角的游戏。玩家操控一辆坦克冲破层层障碍，完成每一关的任务。在战斗的同时，辅以各种丰富地图元素、道具、装备、升级帮助玩家顺利完成任务。

**特点**

* 丰富的地图元素：不同的地形对敌我双方略有影响。
* 多种道具：道具可以起到意想不到的作用从而影响战局。
* 装备：可以购买装备装配到坦克上面，发挥更为强大的作用。
* 坦克可升级：坦克自身可通过战斗获取经验值，达到一定数量可以升级，从而允许装备更为强大的装备或道具。
* 装备可升级：装备升级会带来更强的使用效果。
* 练级/升级关卡：提供关卡为提高练级而用。
* 常规战役：普通过关任务。
* 闯关战役：
* 试炼场：难度比较高，可以提供快速升级的捷径，更重要的是可以拿到特殊道具。
* 坦克改造车间，可在这里进行坦克改造，增加或改变坦克的追加属性。
* 商店：军火商店里出售各种战斗用品，你可以在军火商店里买到想要的各种物品。
* 坦克属性：生命、能量、攻击、防御、AP回复
* 打开隐藏关卡

**坦克属性**

* 生命（HP）：该数值降为零即损失一辆坦克。
* 技能（SP）：使用技能所消耗的点数。
* 攻击力：伤害。
* 防御力：抵消被攻击的能力。
* 速度：移动速度。
* 经验值（Exp）：目前已经获取的经验值。

**装备**

大炮筒：攻击+2

**道具**

反隐形装置

无敌（Invincible）

1. 任务系统
   * 必须任务
     + 必须完成的任务，完成某些任务可得到特殊道具。
   * 可选任务
     + 非必须完成的任务，完成某些任务可得到特殊道具。
   * 关卡
     + 关卡是最基本的一个游戏场景。
     + 完成一个个关卡可以解锁下一个关卡。
     + 完成一个关卡可以得到一定数量的金钱和道具奖励。
     + 可以无限玩一个被解锁的关卡用于升级、获取金钱，一些普通道具可以重复获得，但是某些特殊道具只能获取一次。
   * 关卡胜利条件
     + 敌军全灭。
   * 关卡失败条件
     + HP 生命耗尽
     + 时间耗尽
   * 战役
     + 若干个关卡构成一个战役。
     + 完成所有关卡就完成了该战役。
     + 战役难度：达到一定级别才能挑战某些战役。
       - 1星战役
         * 最基础的战役，适合新手熟悉游戏。
         * 1级的玩家即可参加1星战役。
       - 2星战役
         * 5级开始玩家就可以参加2星战役。
       - 3星战役：
         * 15级的时候能够参加3星战役。
       - 4星战役
         * 20级的时候可以参加4星战役。
       - 5星战役
         * 25级的时候玩家将见到最后的5星战役。
   * 挑战模式
     + 快速通关
       - 以最快时间完成一个关卡。
     + 最佳评价
       - 以最佳评价完成一个关卡。
2. 道具系统
   * 道具可以升级
     + 初始为1级。
     + 最高为3级。
     + 只有装备在坦克上才能升级。
     + 装备在坦克上的道具可以获取经验值，达到指定经验值就可以升级。
   * 道具种类
     + 特殊效果道具

比如定时、加长血格、炸弹等等。

* + - 某些特殊道具有冷却时间
      * 比如使用SP施放某种特殊能力，必须等冷却时间完了以后才能再次施放。
    - 升级火力道具

提升坦克火力。

* + - 升级护甲道具

提升坦克护甲级别。

* + - 提升能力道具

比如反隐形能力等等。

* + 获得道具方式
    - 购买

用钱在商店购买。

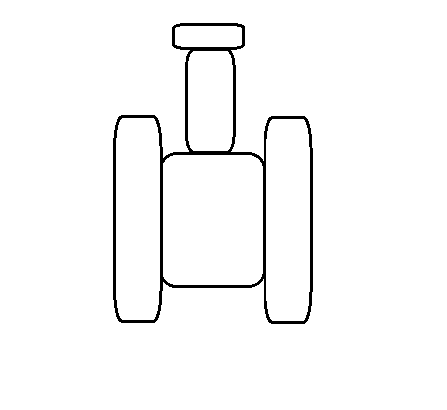
* + - 做必须任务

做完相应的必须任务获得道具。

* + - 做可选任务

做完相应的可选任务获得道具。

1. 装备系统
   * 示意图。



* + 道具槽系统
    - 一个道具槽可以嵌入一个道具，使得坦克具有该道具所具备的能力。
    - 坦克初始时候没有道具槽。
    - 最多拥有4个道具槽。
  + 火力升级道具槽
    - 提高攻击力。
    - 1个道具槽。
    - 只能装备和火力升级有关的道具。
  + 护甲升级系统
    - 提高防御力。
    - 1个道具槽。
    - 只能装备和护甲升级有关的道具。
  + 履带升级系统
    - 提高移动速度。
    - 1个道具槽。
    - 只能装备和履带升级有关的道具。
  + 生命升级系统
    - 提高生命最大值。
    - 1个道具槽。
    - 只能装备和生命升级有关的道具。
  + 技能点数（SP）升级系统
    - 提高技能点数最大值
    - 1个道具槽
    - 只能装备和技能点数有关的道具。
  + 特殊道具系统
    - 使得具有特殊的能力，比如反隐形、隐身等特殊能力。
    - 4个道具槽。
    - 只能装备特殊道具。

1. 道具合成系统

* 不同的材料放在一起可以合成出不同属性的道具。
* 完成关卡可以获得材料。
* 完成战役可以获得材料。

1. 升级系统
   * 坦克升级

* 可以使用相应等级的道具。
* 可以装备相应等级的道具。
* 增加道具槽，最多4个道具槽。

1. 连续击打系统
   * 一个炮弹连续打击到多个敌人，得分有特殊加成。
   * 每一个连续打击到敌人的图形效果和效果音不同，一定要有很过瘾的感觉。
2. 得分系统
   * 计分
3. 华丽的图形特效、好的用户体验系统
   * 打击、爆炸等效果一定要火爆，让玩家感觉到过瘾。
4. 成就系统
   * 必须任务完成百分比%
   * 可选任务完成百分比%
5. 特殊效果道具列表

道具分为以下几种，具体列表请参看“Tank Battle Item List.xlsx”。

* + 特殊效果道具
  + 升级火力道具
  + 升级护甲道具
  + 提升能力道具

1. TBD1
2. TBD2
3. TBD3

**参考游戏**

<http://www.5068.com/zt/tkdz/>